

REGOLAMENTO APPunta Games

Il Concorso a premi **“APPunta Games”** (di seguito, **“Concorso”**) è un’iniziativa organizzata e promossa dal Consorzio Puntadiferro con sede a Forlì – P.le Cooperazione 4 – P.I. 03943550404 (di seguito, **“Centro Commerciale”** o **“Centro”** o **“Promotore”** o **“Soggetto Promotore”**), rivolta ai clienti registrati (di seguito, **“Partecipanti”**) del Centro Commerciale. La registrazione e partecipazione al concorso sarà possibile esclusivamente tramite l’apposita Applicazione segnalata dal Centro stesso (di seguito, **“App”**).

Lo scopo del Regolamento è quello di descrivere ai Partecipanti il funzionamento del Concorso e le condizioni di partecipazione allo stesso. Il Regolamento completo sarà disponibile per la consultazione da parte dei Partecipanti su <https://www.ccpuntadiferro.it/>. Inoltre, per poter partecipare al Concorso, sarà necessario anche confermare la presa visione dell’Informativa Privacy, attraverso spunta dell’apposita check-box.

Il Concorso è stato organizzato e verrà svolto in conformità alle disposizioni del DPR 430/2001, normativa nazionale applicabile in tema di manifestazioni a premi, nel rispetto del Regolamento Europeo 2016/679 del Parlamento europeo e del Consiglio sulla protezione dei dati personali e, infine, secondo le norme indicate di seguito nel testo.

Articolo 1 – Soggetto Promotore

Il Concorso è promosso dal Consorzio Puntadiferro con sede a Forlì – P.le Cooperazione 4 – P.I. 03943550404

Articolo 2 – Soggetto delegato

Per il Concorso è stato nominata l’Agenzia Network Pro srl - P.I. 01461800383 - Sede Legale C.so Milano 26/a – 20900 Monza – Sede operativa P.le San Giorgio 12/a - 44124 Ferrara - P.I. 01461800383, nella persona del suo legale rappresentante Rossetti Mauro, a rappresentare il Promotore per i seguenti adempimenti: predisposizione e presentazione al Ministero delle Imprese e del Made in Italy dei documenti di apertura e chiusura, domiciliazione e conservazione della documentazione della manifestazione a premi per la sola durata della stessa, coordinamento e convocazione del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica per la chiusura della manifestazione, firma del regolamento e dei verbali redatti.

Articolo 3 – Destinatari

Il Concorso denominato **“APPunta Games”** è destinato a tutti i clienti del Centro Commerciale residenti o domiciliati sul territorio italiano e Repubblica di San Marino che abbiano completato la procedura di iscrizione fornita dall’App e che abbiano accumulato un punteggio attraverso i giochi presenti nell’App.

Non possono partecipare al Concorso i dipendenti del Centro Commerciale, le persone giuridiche (società, enti, ecc.) e le persone fisiche di età inferiore agli anni 18. Il Soggetto Promotore potrà richiedere in qualsiasi momento al Partecipante la prova, pena la sospensione dell’accesso del Partecipante al Concorso.

Articolo 4 – Durata

Il Concorso Appunta Game sarà diviso in due periodi:

- Dal 22/08/2024 al 06/01/2025 si potrà partecipare al gioco di abilità chiamato **“Catcher”**,
- Dal 07/01 al 29/06/2025 si potrà partecipare al gioco di abilità chiamato **“Basketball”**.

Articolo 5 – Ambito territoriale

Il Concorso avrà validità solo entro i confini del territorio italiano e di San Marino. Il server predisposto per l’archiviazione dei dati dei Partecipanti è allocato in Germania e connesso, attraverso sistemi di *mirroring*, con un ulteriore server presente sul territorio italiano.

Articolo 6 – Pubblicità

Il Concorso sarà pubblicizzato attraverso tutti i canali ritenuti idonei dal Centro Commerciale, in particolare:

- media locali web e cartacei;
- sito web del Centro Commerciale;

- locandine e apposita comunicazione digitale (ledwall e digitotem) all'interno della Galleria del Centro Commerciale;
- social Network.

Il presente Regolamento sarà sempre disponibile per i Partecipanti al Concorso e si potrà raggiungere attraverso appositi link presenti sull'App.

Articolo 7 – Modalità di svolgimento del Concorso a premi

Il Concorso permette ai Partecipanti di vincere i premi in palio.

Per partecipare al Concorso è necessario

- scaricare l'App denominata **“Puntadiferro – APPunta”** (il download avviene esclusivamente da Apple AppStore o Google Play Store). Qualsiasi altro metodo di adesione al Concorso è escluso (adesione cartacea, email, telefono, ecc.)
- Iscrivendosi inserendo i seguenti dati:
 - Nome*
 - Cognome*
 - Indirizzo mail *
 - Data di Nascita*
 - Cellulare*
 - Genere
 - Cap
 - Geolocalizzazione nel centro commerciale
 - Letta e compresa l'informativa sulla Privacy Policy*.
 - Consenso Trattamento dati Finalità Marketing
 - Consenso Trattamento dati Finalità Profilazione
- *dati obbligatori
- Ottenere un punteggio attraverso il gioco di abilità presente nell'App.

7.1 – Modalità di gioco

Attraverso il gioco presente all'interno dell'app Puntadiferro*, l'utente potrà accumulare un punteggio per tentare di vincere i premi in palio:

- dal 22/08/2024 al 06/01/2025 sarà presente nell'App il gioco di abilità chiamato **“Catcher”**,
- dal 07/01 al 29/06/2025 sarà presente nell'App il gioco di abilità chiamato **“Basketball”**.

7.1.1– Modalità del gioco “Catcher”

L'utente deve usare il dito per muovere il cesto e non lasciare cadere a terra le palline gialle; per ogni pallina catturata l'utente guadagna un punto.

Le vite diminuiscono (e quindi il tempo di gioco) quando l'utente:

- cattura le palline rosse,
- non raccoglie le palline gialle.

7.1.2– Modalità del gioco “Basketball”

L'utente deve usare il dito per muovere la palla da basket e fare più canestri possibili entro il tempo limite; per ogni canestro l'utente guadagna un punto.

Al termine del periodo di ogni gioco (vedi art. 4) i punti ottenuti da ogni utente verranno accumulati ed il sistema assegnerà automaticamente, all'utente che avrà ottenuto il punteggio più alto attraverso il gioco, il premio (consistente in una Gift Card da 1.000 €).

Si precisa che:

- Il premio comparirà automaticamente nella sezione "i tuoi premi" all'interno dell'app*
- la vincita sarà comunicata con un sms al numero di telefono con richiesta di conferma della ricezione della mail e verranno fornite le indicazioni utili al ritiro del premio,
- gli utenti potranno giocare solo una volta al giorno.

*Accedendo alla sezione "i miei premi" e cliccando sul campo del premio vinto, i vincitori troveranno le istruzioni su come ritirare il premio.

7.2 – Limiti e punti

Si specifica che la partecipazione ad entrambi i giochi:

- Ha un limite di giocata giornaliera (1 giorno = 1 giocata)
- Ogni giocata vale 2 punti (1 giocata= 2 punti che vengono scalati dal montepunti)

7.3 - Accesso al Concorso

Il Concorso è accessibile gratuitamente da qualsiasi Partecipante che disponga di un accesso a Internet. Tutti i costi sostenuti dal Partecipante per accedere al servizio (hardware, software, connessione Internet, ecc.) sono a suo carico.

Ogni Partecipante si impegna a:

- creare e utilizzare un solo account inserendo il proprio indirizzo e-mail, che sarà utilizzato come codice identificativo del singolo Partecipante, e una password sicura. Se le informazioni obbligatorie non saranno compilate, la registrazione non sarà possibile;
- comunicare solo informazioni complete, esatte e aggiornate. Qualsiasi registrazione con informazioni palesemente errate potrà essere cancellata. Tutte le informazioni e i dati trasmessi dal Partecipante sono sotto la sua sola responsabilità, quest'ultimo si impegna a garantire e a risarcire il Titolare del Trattamento dei dati personali (Consorzio Puntadiferro) contro tutti i danni diretti e indiretti che potrebbero derivarne;
- mantenere le sue credenziali di accesso strettamente riservate. Qualsiasi connessione tramite l'identificativo e la password di un Partecipante sarà considerata come effettuata dal Partecipante. In caso di utilizzo fraudolento, perdita, distruzione o furto dell'identificativo e della password, il Partecipante dovrà modificarli al più presto sull'App. Il Titolare del trattamento dei dati non potrà essere ritenuto responsabile delle conseguenze di tale utilizzo fraudolento, perdita, distruzione o furto. Il Partecipante è il solo responsabile della sicurezza e della riservatezza delle sue credenziali;
- rispettare le condizioni di partecipazione specifiche per ogni offerta o operazione proposta dal Concorso.

Ogni Partecipante può modificare in qualsiasi momento le informazioni che lo riguardano attraverso la pagina "Impostazione *del profilo*" o cancellare la sua iscrizione. In caso di cancellazione dell'iscrizione, il Partecipante non avrà più accesso alle offerte, ai servizi e ai vantaggi proposti attraverso il Concorso.

Se la pagina "Impostazione *del profilo*" non è accessibile, il Partecipante può accedere alla sezione dell'app "*problemi con l'app*" e inviare una segnalazione al supporto tecnico chiedendo la modifica delle sue informazioni.

Il Centro Commerciale può decidere di sospendere o escludere un Partecipante in caso di violazione del presente Regolamento o in caso di tentativo di frode o di qualsiasi atto contrario a una disposizione legale o di violazione dei diritti di terzi.

L'iscrizione conferisce al cliente lo status di Partecipante del Concorso e gli dà accesso ai servizi, alle offerte e ai vantaggi precedentemente indicati.

Il Promotore si riserva il diritto di modificare, sospendere, limitare o interrompere l'accesso a tutto o parte dell'App, e questo senza preavviso ed in qualsiasi momento, in particolare in caso di manutenzione o aggiornamento dell'App. Nel caso in cui sia necessario chiudere anticipatamente, rispetto ai termini previsti nel seguente punto, il Concorso, i Partecipanti saranno informati in anticipo via e-mail, e le offerte in corso rimarranno valide per la loro durata prevista.

7.3 - Modalità di accettazione e consegna dei Premi

Il vincitore, per formalizzare l'accettazione del premio e ritirarlo potrà recarsi in direzione e presentare la notifica dell'app ricevuta dell'avvenuta vincita, firmare e compilare la liberatoria di consegna del premio, verrà richiesto in visione il documento di identità.

Un referente addetto consegnerà al cliente il premio vinto.

Il premio non potrà essere scambiato con il suo valore in denaro, né sostituito da un altro premio su richiesta di un vincitore. Tuttavia, qualora il premio inserito nel Regolamento non possa essere distribuito per cause di forza maggiore, il Soggetto Promotore dovrà provvedere a sostituirlo con un altro premio di valore pari o superiore della stessa natura o simile, senza che possa essere avanzata alcuna pretesa in merito. Il Soggetto Promotore non potrà essere ritenuto responsabile di qualsiasi incidente verificatosi durante l'utilizzo del suo premio da parte di un vincitore.

In caso di mancata accettazione formale entro il 30/07/25, il premio sarà da considerarsi come "non richiesto" e quindi devoluto alla ONLUS di riferimento.

Articolo 8 – Responsabilità

Ciascuna parte non potrà essere considerata responsabile nel caso in cui l'inadempimento dei loro obblighi fosse imputabile al fatto di un terzo, alla colpa dell'altra parte o ad un evento di assoluta necessità.

Con riguardo ai processi relativi al Concorso svolti *online* (l'accesso all'App, il proseguimento del Concorso e l'assegnazione dei premi), il Titolare non può garantire che siano ininterrotti e privi di errori. Il Titolare è vincolato solo da un obbligo di mezzi per quanto riguarda la disponibilità, il funzionamento e la continuità dell'App, del Concorso o dell'assegnazione dei premi.

Il Soggetto Promotore non può essere ritenuto responsabile in caso di errato inoltro della posta elettronica o in caso di interruzione delle comunicazioni Internet.

Con riguardo a qualsiasi danno subito dai Partecipanti e derivante dall'utilizzo dell'App, il promotore non potrà essere ritenuto responsabile, qualunque ne sia la causa. In particolare, non potrà essere ritenuto responsabile della perdita, del deterioramento, dell'alterazione o dell'accesso fraudolento a dati e file, così come per la trasmissione accidentale di virus informatici attraverso l'App che potrebbero infettare il suo materiale informatico o qualsiasi altro bene. È responsabilità del Partecipante adottare tutte le misure appropriate per proteggere i suoi dati e le sue attrezzature.

Allo stesso modo, il Centro non potrà essere ritenuto responsabile di eventi dovuti a cause di forza maggiore, guasti e problemi tecnici riguardanti l'hardware, i programmi e i software o la rete Internet, che potrebbero comportare la sospensione o la cessazione totale o parziale del Concorso.

Il Titolare non è in alcun modo responsabile delle offerte o promozioni proposte dai partner e/o dai negozi del Centro Commerciale stesso tramite il Concorso. Queste offerte o promozioni sono fatte direttamente da ogni partner e/o dalle boutique del Centro Commerciale, che è il solo a definirne i termini e le condizioni. In caso di contestazione di un'offerta o di una promozione proposta da un partner e/o da una boutique del Centro Commerciale tramite il Concorso, il Partecipante dovrà contattare direttamente il partner o la boutique interessata, e il Titolare non potrà essere ritenuto in alcun modo responsabile.

il Titolare non potrà essere ritenuto responsabile di qualsiasi danno diretto o indiretto che possa derivare dall'accesso o dall'utilizzo del Concorso o delle informazioni in esso contenute, indipendentemente dalla loro natura. In particolare, le informazioni fornite dai brand partner per i loro prodotti o servizi sono sotto la loro sola responsabilità e non impegnano la responsabilità del Centro Commerciale.

Nell'ambito del presente Concorso il ruolo di Apple e Google è limitato a consentire il download dell'Applicazione dai relativi Store. Apple e Google non possono pertanto incorrere in alcuna responsabilità nei confronti dei Partecipanti.

Articolo 8 – Natura e valore dei Premi

Il montepremi ammonta ad un valore totale di € 2.000

I Vincitori non potranno contestare il premio assegnato o richiederne il corrispondente valore in denaro.

Valgono i seguenti limiti:

- i vincitori non potranno ricevere il premio senza aver compilato e firmato la dichiarazione liberatoria di cui al punto 7.3.
- **Tabelle premi:**

PREMI	PZ	Descrizione	PREZZO UNITARIO	TOTALE IVA INCLUSA
Gift Card da € 1.000 del CC puntadiferro	1	Gift card del valore di € 1.000 da utilizzare in tutti gli store del CC	€ 1.000	€ 1.000,00
Gift Card da € 1.000 del CC puntadiferro	1	Gift card del valore di € 1.000 da utilizzare in tutti gli store del CC	€ 1.000	€ 1.000,00
TOTALE PREMI IN PALIO		PZ	TOTALE IVA INCLUSA	
		2	€ 2.000	

Precisazioni sui premi

- La gift card del Centro Commerciale è una carta regalo prepagata (o buono spesa elettronico) aderente al circuito MasterCard, utilizzabile esclusivamente nei negozi del centro commerciale e dotati di comuni apparecchi POS, quindi accettata come una normale carta MasterCard. Ha validità di un anno a partire dalla data di erogazione. La gift card potrà essere utilizzata per gli acquisti in maniera parziale o totale in uno o più negozi del Centro Commerciale. Al termine del credito residuo, o al termine del periodo di validità, la gift card sarà inutilizzabile e non potrà essere ricaricata con altro credito. Le card saranno spendibili presso tutti gli operatori del CC. Puntadiferro, compreso l'ipermercato entro 1 anno dalla vincita, al termine del periodo di validità, i premi non saranno più utilizzabili.

Articolo 9 – Cauzione

In ottemperanza all'articolo 7 del DPR 430/2001, è stata predisposta cauzione, versata mediante fideiussione, a garanzia dell'intero montepremi in palio e viene rilasciata da Aviva a favore del Ministero delle Imprese e del Made in Italy.

Articolo 10 – Premi non richiesti o non assegnati

I premi non richiesti (ossia quelli per i quali non è stata formalizzata l'accettazione nel rispetto dei tempi e delle modalità prescritte nel presente regolamento) ed i premi non assegnati (ossia quelli per i quali non è stato possibile individuare un vincitore), diversi da quelli rifiutati, dovranno essere devoluti alla seguente ONLUS: Centro di Aiuto alla Vita, Via Giovita Lazzarini, 24 - Forlì - Tel. 0543/21156 - Fax. 0543/33805

Il soggetto promotore si riserva di devolvere alla suddetta ONLUS premi diversi rispetto a quelli previsti dal presente regolamento ma aventi almeno lo stesso valore di questi ultimi e che possano essere ritenuti utili alle esigenze di detta ONLUS.

Articolo 11 – Facoltà di rivalsa

Il Soggetto Promotore dichiara che non eserciterà la facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte su vincite e premi nei confronti dei vincitori di cui all'articolo 30 del DPR 600/1973, modificato dall'art. 19, comma 2 della Legge 449/1997.

Articolo 12 – Modifiche al Regolamento

Qualunque modifica o integrazione del presente regolamento è previamente notificata al Ministero delle Imprese e del Made in Italy e verrà comunicata ai Partecipanti con un'adeguata comunicazione informativa attraverso l'App e con ogni altro mezzo idoneo ad informare i Partecipanti delle modifiche.

Qualsiasi modifica non comporterà nessuna una lesione dei diritti acquisiti dai Partecipanti durante il Concorso.

Articolo 13 – Legge applicabile e foro Competente

Il presente Concorso deve intendersi disciplinato esclusivamente dalla Legge Italiana.

Al fine di tutelare il Partecipante, in qualità di consumatore ai sensi della normativa nazionale, il giudice competente in caso di controversie derivanti dal Concorso in questione è determinato in base al luogo di residenza o domicilio del consumatore.

Articolo 14 – Facoltà di rivalsa

Il Soggetto Promotore dichiara e si fa garante che:

- il sistema software messo a disposizione dei clienti per partecipare al concorso non è manomettibile in alcun modo
- Garantisce il buon funzionamento del sistema ed è responsabile in caso di malfunzionamento

Articolo 15 – Informativa sul trattamento dei dati personali

A cura del promotore

L'informativa sul trattamento dei dati personali è disponibile nella sezione "privacy" dell'App.

Ferrara, 24 luglio 2024

Il soggetto delegato
Network Pro srl